

# 本版本为 TA 平台 2.2 版本，主要更新功能如下：

## 后台功能：

- 1.新增维度表属性功能，支持上传 csv 格式的维度表，对现有属性中的 ID 值、枚举值等内容进行映射，常见场景如商品道具 ID 中文映射。
- 2.新增虚拟属性功能，可通过基于现有属性的 SQL 表达式，生成新的虚拟属性，并应用于分析模型中。
- 3.新增看板全局筛选功能，在看板中，支持进行时间及属性筛选，该筛选条件会应用于当前看板中的所有报表。
- 4.分组字段上限扩充至 10 个、漏斗模型步骤上限扩充至 30 步。

## 接入方式：

- 1.新增小程序、小游戏 SDK，支持更多小程序、小游戏平台。现支持微信小程序、支付宝小程序、字节跳动小程序、百度小程序、快应用、微信小游戏、字节跳动小游戏与百度小游戏平台。

## 功能使用说明及案例

### 1.新增维度表属性功能

该功能针对已存在的属性，支持上传自定义维度表进行映射关联。主要目的是为了解决在数据埋点过程中，部分数据的详细信息无法有效上传，并且该信息与已上传属性具备强关联关系。常见场景如下：

- A. 商品购买或道具获取事件中，上传了商品道具 ID，但在实际分析场景下，ID 不易于被分析人员理解，从而限制了分析的效率，那么可通过该功能上传商品道具 ID 与商品道

具名的映射关系，从而在后续分析场景中，可以直接通过名称进行筛选、分组、查看。此外，包括渠道 ID、类型 ID 等属性的映射都适用该功能。

B. 对现有字段进行进一步的划分分组，如国家与洲际的映射：**中国-亚洲**、**法国-欧洲**；服务器与大区的映射：**上海一区-华东大区**、**广东二区-华南大区**；

维度表的管理可在“元数据管理-事件属性管理”或“元数据管理-用户属性管理”中针对某个属性进行维度表上传、替换和删除等操作，上传正确 csv 后，会生成对应的维度表属性，即与上述既有属性具有关联关系的新属性。csv 格式需求如下图，具体的使用方式可详见使用手册说明。

|    | A         | B        | C       | D        |
|----|-----------|----------|---------|----------|
| 1  | item_info | quantity | quality | resource |
| 2  | 1001      | 100      | 普通      | 铁矿       |
| 3  | 1002      | 200      | 普通      | 铁矿       |
| 4  | 1003      | 500      | 普通      | 铁矿       |
| 5  | 1004      | 100      | 稀有      | 铁矿       |
| 6  | 1005      | 200      | 稀有      | 铁矿       |
| 7  | 1006      | 500      | 稀有      | 铁矿       |
| 8  | 1007      | 100      | 普通      | 木头       |
| 9  | 1008      | 200      | 普通      | 木头       |
| 10 | 1009      | 500      | 普通      | 木头       |
| 11 | 1010      | 100      | 稀有      | 木头       |
| 12 | 1011      | 200      | 稀有      | 木头       |
| 13 | 1012      | 500      | 稀有      | 木头       |
| 14 | 1013      | 100      | 普通      | 石头       |
| 15 | 1014      | 200      | 普通      | 石头       |
| 16 | 1015      | 500      | 普通      | 石头       |
| 17 | 1016      | 100      | 稀有      | 石头       |
| 18 | 1017      | 200      | 稀有      | 石头       |
| 19 | 1018      | 500      | 稀有      | 石头       |
| 20 |           |          |         |          |

## 2.新增虚拟属性功能

虚拟属性是指通过 SQL 表达式针对已入库的属性字段进行二次计算，得到一个新的属性字段，该属性在系统中的使用方式等同于自定义属性。常见使用场景如属性类型转换、字符串内容抽取、时间差计算及联合去重等，下面以属性类型转换作为场景，简述虚拟属性的使用流程。

在 TA 系统中，属性的类型是由该属性首次入库时的类型决定的，因此如果首次入库类型与预期不符，且后续埋点层修改不方便时，对分析工作的影响非常大。假设某属性预期类型为数值型，实际入库类型为字符串型，那么可以通过如下操作生成数值型虚拟属性，满足后续分析需求。

在元数据管理-事件属性管理/用户属性管理可以点击右上角新增虚拟属性，进入后可编辑虚拟属性名及显示名，如下图：

The screenshot shows a web interface for editing a virtual attribute. At the top, there are three steps: 1. 基本信息 (Basic Information), 2. 虚拟属性编辑 (Virtual Attribute Edit), and 3. 完成 (Complete). The current step is 2. The form contains two input fields: '属性名' (Attribute Name) with the value '#vp@ new\_prop\_number' and '显示名' (Display Name) with the value '新数值属性'. A blue button labeled '下一步' (Next Step) is located at the bottom of the form.

下一步后，编辑虚拟属性类型及其 SQL 表达式，步骤 2 的底部可以手动输入 SQL 表达式中的相关属性，进行调试，判断是否满足预期。如下图，选择新属性类型为数值，并且为其编辑 SQL 表达式，将原属性强转成 double 后赋值给新属性。

The screenshot shows the 'Virtual Attribute Edit' step 2 in more detail. It has three steps: 1. 基本信息 (Basic Information), 2. 虚拟属性编辑 (Virtual Attribute Edit), and 3. 完成 (Complete). The current step is 2. The interface is divided into several sections:  
1. '请选择 #vp@new\_prop\_number 属性类型' (Please select the attribute type for #vp@new\_prop\_number): Radio buttons for '数值' (Number), '文本' (Text), '时间' (Time), and '布尔' (Boolean). '数值' is selected.  
2. '请编辑 #vp@new\_prop\_number SQL 创建规则' (Please edit the SQL creation rule for #vp@new\_prop\_number): A text area containing the SQL expression '1 cast("old\_prop\_string" as double)'.  
3. '调试' (Debug): A section for testing the SQL expression. It includes a '检测' (Test) button and a '查看结果' (View Results) button. The results show 'old\_prop\_string: 1' and '#vp@new\_prop\_number 的计算结果: 1'.  
At the bottom, there are '上一步' (Previous Step) and '下一步' (Next Step) buttons.

完成上述步骤后，会新建虚拟属性#vp@new\_prop\_number，该属性类型为数值型，且其值即为原字符串属性转为数值型后的值。

### 3. 新增看板全局筛选功能

在之前的版本中，如果需要创建不同服务器、版本、地区的同类逻辑看板，如常规运营报表，那么需要不断创建不同筛选条件的同类型报表，会大大增加编辑的压力，在当前版本中，提供了看板全局筛选功能，可以直接在看板中进行时间或属性筛选，并应用于看板下所有报表，如下图：

