

## 本版本为 TA 平台 2.6 版本，主要更新功能如下：

### 后台功能：

- 1.新增权限管理模块，添加角色管理、数据权限组及成员组概念，支持对项目内成员的系统功能权限及数据查看权限进行设置。
- 2.新增时区管理模块，允许将项目内数据偏移到指定时区后进行计算查看。
- 3.新增基于 ID 名单上传创建用户分群的功能
- 4.分析模型中新增模型 SQL 及模型 API 配置查看导出功能
- 5.数值型属性新增“中位数”计算关键词
- 6.新增系统成员管理页面
- 7.分布分析支持公式编辑功能
- 8.用户行为序列增加定位事件功能

## 功能使用说明及使用案例

### 1.新增权限管理模块

在原项目成员管理的基础上，该版本极大丰富了权限管理模块的功能，新增了“角色”、“数据权限组”及“成员组”三个概念，权限管理需“管理员”及以上权限，入口在页面右上角菜单的“项目管理” — “项目权限管理”中。

以下为三个新增权限概念的使用过程及相关应用场景：

#### A.角色管理

角色决定了使用者具有哪些后台的操作权限。在之前的版本中，TA 系统仅提供超级管理员、管理员、分析师及普通用户四种系统默认角色，默认角色的权限不能随意修改，因此无法完全适应更复杂的权限管控场景。在 2.6 版本中，我们新增了角色管理功能，可以基于

系统的默认角色生成自定义角色，通过创建并使用自定义角色，可以满足实际场合下对 TA 系统操作权限的细致管理。此处以创建具有“用户搜索”权限的“普通成员”为例：

a.在“项目权限管理” - “角色管理” TAB 页右上角点击“创建角色”进入自定义角色的创建页面。

b.填写新角色的名称，选择角色基于“普通成员”，这样新角色会首先继承“普通成员”的所有权限，减少编辑复杂度。之后勾选“用户搜索”的相关权限，使新建角色获得这些权限，完成后点击保存即可完成自定义角色的创建。

角色名称	<input type="text" value="可使用用户搜索的普通用户"/>	
角色基于	<input type="text" value="普通成员"/>	
权限配置		
功能	操作权限	功能明细
模型使用	<input checked="" type="checkbox"/> 功能使用	<input type="checkbox"/> 使用模型、保存报表、进行报表管理 <input checked="" type="checkbox"/> 查看“用户列表” <input checked="" type="checkbox"/> 查看指定用户的“用户行为序列” <input type="checkbox"/> 下载、导出模型数据 <input type="checkbox"/> 复制导出SQL或API模型查询条件 <input type="checkbox"/> 使用“SQL查询”
看板使用	<input checked="" type="checkbox"/> 查看 <input type="checkbox"/> 编辑	<input checked="" type="checkbox"/> 查看看板、查看别人的看板参数：查看看板与看板参数 <input checked="" type="checkbox"/> 临时调整看板的筛选条件、使用全局筛选 <input type="checkbox"/> 新增看板、新增个人文件夹、设置看板参数、设置分享：新增看板、文件夹；设置看板参数、分享范围 <input type="checkbox"/> 导入导出看板配置、复制自己或别人的看板：导入导出看板配置、复制看板
其他功能使用	<input checked="" type="checkbox"/> 功能使用	<input checked="" type="checkbox"/> 使用“用户搜索”

c.创建完自定义角色后，回到“成员信息”页面，将刚创建的自定义角色赋予指定成员，这些成员除了能使用“普通成员”的基础功能外，还将获得“用户搜索”相关功能的权限。

以上是一个简单的创建自定义角色流程，如果希望系统内的所有项目中都能使用某个自定义角色，那么可以由“超级管理员”在“系统对接” - “系统权限管理”中创建全项目可见的系统级自定义角色。

## B.数据权限管理

数据权限界定了可查看、可分析事件的范围，处于某一数据权限下的用户只能查看或分析该数据权限下所涵盖的事件，未被涵盖的事件将无法被他们使用。在默认状态下，所有用户拥有全部事件的权限。可以创建一个不包含重要事件（如充值）的数据权限，来保护这些重要事件不被一般用户所使用，以下为创建数据权限的基本流程：

a.在“项目权限管理” - “数据权限” TAB 页的右上角点击“创建数据权限”，进入数据权限的创建页面。

b.为新的权限命名，勾选除“充值”事件以外其它事件，点击右下角的保存按钮，即可创建一个不包含“充值”事件的数据权限。**需注意：**右下角“新增事件默认可用”选项可决定后续的新增事件是否被该权限所涵盖，此选项默认是去选状态，即该数据权限的用户将无法使用后续的新增事件，选中该选项，则新增事件也将被该数据权限所涵盖。

The screenshot displays the '数据权限名称' (Data Permission Name) field with the value '非充值事件'. Below it, the '数据权限配置' (Data Permission Configuration) section is shown with several categories of events, each with a list of checkboxes. The '基础事件' (Basic Events) category is expanded, showing checkboxes for '登录', '注册', '退出登录', '充值', and '玩家升级'. The '充值' checkbox is unselected and highlighted with a red box. Other categories include '资源消耗', '道具消耗产出', '玩法参与', and '虚拟事件', all of which have their respective event checkboxes selected. At the bottom right, there are three buttons: '新增事件默认可用' (unselected), '取消' (Cancel), and '确定' (Confirm).

c.完成创建后，回到“成员信息” TAB 页，选择指定成员应用该数据权限，后续该成员在所有模型（包括看板中）将无法使用“充值”事件，且无法查看“充值”事件的相关数据。

## C.成员组管理

成员组是一群使用者的集合，对于一个成员组进行的权限操作或看板分享操作，将会作用到这个成员组中的所有成员。比如在新版本中，除了可以将看板分享给指定的成员，还可以将其分析给一个成员组，该成员组中的所有成员都将看到这个看板。您可以在“项目权限管理” - “成员组” TAB 页中点击右上角“创建成员组”按钮，来新建一个成员组。

## 2.新增时区管理模块

目前很多企业都有全球业务，全球业务涉及到多个不同的时区，为了满足多个时区的统一查看，新版本中上线了时区管理的功能，您可以通过简单的设置，即可将数据偏移到指定的时区进行计算及展示。在使用前，请注意以下两点：

A.请确认当前数据中事件时间的时区是否已经统一，如果已将所有地区的数据都统一设置为 UTC 时区或其它指定时区的时间，则无需使用该功能。

B.若不满足上述描述，即事件时间的时区不统一，比如使用客户端 SDK 时，默认以用户本地时间作为事件时间，那么就需要确认事件属性中是否包含了该事件对应的时区信息字段，客户端 SDK 将会自动采集事件时间对应的时区信息，以预置的数值型属性#zone\_offset 进行记录，该字段的取值是事件时间与 UTC 时间的偏移时间的小时数，以事件时间为 UTC+8 时区的时间，事件时间为当地时间，#zone\_offset 则为 8，表示当地时间比 UTC 时间要提前 8 小时。如果使用其它数据采集方式，建议将事件时间相对 UTC 时间的偏移量的小时数，作为一个通用事件属性进行记录。必须借用这样的字段，才可在时区管理功能中对该项目的所有数据进行统一时区的处理。

时区管理在“项目管理” - “项目信息” - “时区管理”中，打开后需进行两步设置，分别是（1）“时区偏移属性”选框中，选择事件时间相对 UTC 时间的偏移小时数字段；（2）

“系统计算与展示时区” 选择希望系统以哪个时区作为统一的展示、计算时区。完成该设置后，项目中所有的数据，都将以目标时区进行展示及计算，下图展示的是使用客户端 SDK 默认的时区偏移字段#zone\_offset 作为偏移量，将所有数据时间偏移至 UTC±0 时区。



### 3.新增基于 ID 名单上传创建用户分群的功能

TA 系统支持条件分群及结果分群两种用户分群方式,新版本中加入了上传 ID 名单生成用户分群的方式,在“用户分群” 右上角点击“创建分群” 后,选择“上传 ID 分群” 即可。。

点击后进入上传 ID 分群的设置页,可参考下图。在“上传文件” 列上传指定的 ID 名单文件,并于“选择关联字段” 选框中选择文件中 ID 对应的系统内字段,即可该 ID 名单的用户分群,如希望对一系列已知的设备 ID 或用户 ID 进行分群分析,可使用该功能实现:



#### 4.分析模型中新增模型 SQL 及模型 API 配置导出

在 2.6 版本中，TA 系统支持了查看及导出分析模型中的对应 SQL 语句，从而帮助用户能够进一步了解 TA 系统的模型算法及可靠性。此外，为配合在 2.5 版本中上线的基于模型的 OpenAPI 功能，该模块同时也可以导出供 OpenAPI 使用的 JSON 配置内容。



#### 5.新增针对数值型属性的“中位数”维度关键词

如下图，针对数值型属性，新增了“中位数”维度关键词，可覆盖以下分析场景

- A.不同关卡通关时间中位数情况
- B.用户页面驻留、视频观看时长中位数情况
- C.玩家资源获取的中位数分布情况



## 6.新增系统成员管理页面

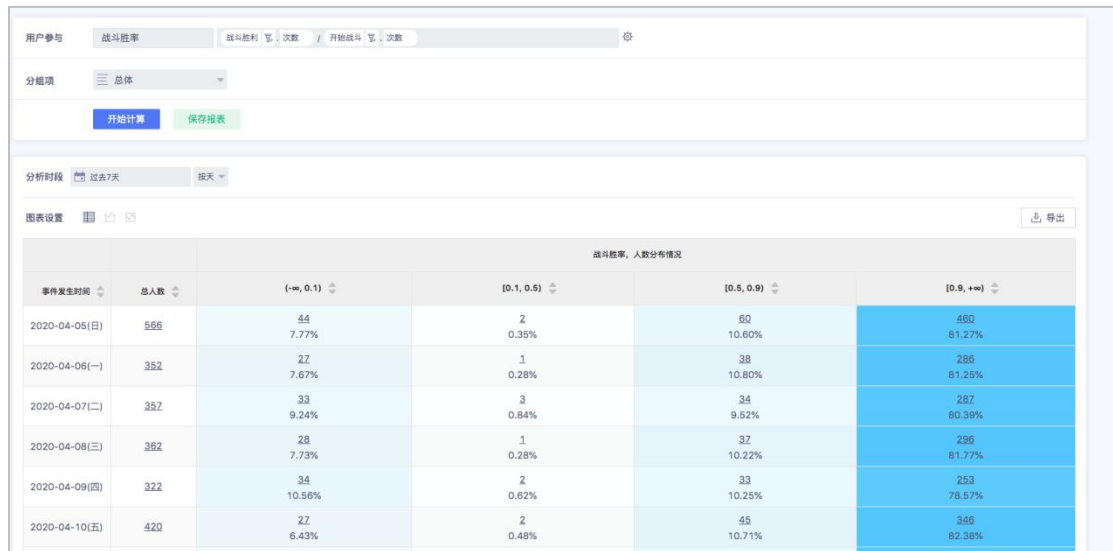
如下图，在“系统对接”中新增加了“系统成员管理”页面，该页面会展示当前集群下的所有成员的信息，包括所在哪些项目、最后登录的时间等。您可在该页面上，对成员进行全局的删除，比如某成员由于离职或其它原因需要从集群中删除，在无需移交该成员所创建的看板的情况下，可以直接在该页面下进行操作。



成员账号	成员显示名	所属项目	最后登录时间	操作
test022	*ta8209k6y5	测试专用项目、测试2021、游戏demo	尚未登录	

## 7.分布分析支持公式编辑功能

2.6 版本中在分布分析中也支持了公式编辑的功能，可查看下图，该功能可以支持基于用户的战斗胜率分布、广告点击率等指标，如下图：



事件发生时间	总人数	$[-\infty, 0.1]$	$[0.1, 0.5]$	$[0.5, 0.9]$	$[0.9, +\infty]$
2020-04-05(日)	566	44 7.77%	2 0.35%	60 10.60%	460 81.27%
2020-04-06(一)	352	27 7.67%	1 0.28%	38 10.80%	286 81.25%
2020-04-07(二)	357	33 9.24%	3 0.84%	34 9.52%	287 80.39%
2020-04-08(三)	362	28 7.73%	1 0.28%	37 10.22%	296 81.77%
2020-04-09(四)	322	34 10.56%	2 0.62%	33 10.25%	253 78.57%
2020-04-10(五)	420	27 6.43%	2 0.48%	45 10.71%	346 82.38%

## 8. 用户行为序列增加定位事件功能

在用户行为序列中，新增了定位事件的功能，首先可以在排序右侧的事件选框中，选择指定事件，列表中将会只展示分析时段内的所选事件，比如以下案例中，选择“付费事件”，则行为序列中将会只展示分析时段内的“付费事件”。



悬停在任意一条“付费事件”时，该条事件的右侧将会出现“查看前后行为”按钮，点击即可定位到所选事件前后发生的所有行为。通过定位事件的功能，可以帮助您更为细致地理解产生特定行为的原因以及之后发生的行为。

