# 本版本为 TA 平台 2.7 版本,主要更新功能如下:

### 后台功能:

 新增用户标签功能,标签可以将用户划分成多个层级,对应多个标签值,目前支持按照 指标条件与上传 ID 名单的方式设置用户标签

新增埋点管理功能,埋点管理共分三个部分,展示近期数据接收情况的"埋点信息"模块,展示实时入库数据与错误数据样例的"实时数据"模块,以及用于配合客户端 SDK
 Debug 模式的"Debug 数据"模块。

 事件分析模型增加单事件拆分功能,可以将一个事件根据某个属性进行拆分,在公式中 将拆分后的事件与未拆分的该事件进行比值计算,计算拆分后每一部分占总体的比例。

4. 事件列表下拉框样式更新,增加置顶常用事件的功能

- 5. 数值型属性的区间支持批量设置
- 6. 按周计算时,可以自定义周起始日
- 7. 时区功能优化,可选择多个项目展示时区,增加看板的时区固定功能
- 8. 留存分析的同时展示增加编辑公式的特性

# 接入方式:

- 1. 新增 Unreal Engine SDK, 支持对移动端平台(安卓和 iOS 平台)
- 2. 新增数据传输工具: Filebeat + Logstash

# 功能使用说明及案例

#### 1.新增用户标签功能

用户标签是新版本中最重要的特性,用户标签指的是用户的一种特征,其包含了一组具 有内在关联的标签值,每个标签值反映了相应用户在该特征下的具体表现。如果给用户设置 "用户价值"这个标签,那么用户可以被划分到"高价值"、"中价值"或"低价值"中。 在分析时可以基于该标签进行分组,对比各个价值层级的用户的行为差异,以此获取更深入 的数据洞察。

如果需要创建用户标签,可以进入"用户分析"菜单下的"用户标签",点击右上角的 "新建标签"按钮进行创建(需管理员权限,分析师需创建新角色并勾选相应权限),目前 支持两种创建用户标签的方式:

1. 条件创建:根据行为指标或用户属性组成条件来创建用户标签值

2. ID 上传创建:通过上报 ID 名单, 第一列记录 ID, 第二列记录标签值



我们以一个"条件创建"标签为例,介绍用户标签的具体使用方式。

下图展示的是"最近 30 日付费总额"这一标签的创建规则,该标签的内在逻辑是每个 用户最近 30 日内从付费事件中计算的付费金额总和,每个标签值对应一个付费档位,比如 此处展示的"0元"标签值,用到的规则是两个指标,一个是"没有做过付费事件",另一 个是"近 30 日做过登录事件",符合上述逻辑的用户在该标签下的标签值即为"0元", 而不符合该条件的用户将会再次进入下一个标签值,也就是"1-50元"中进行判断,以此 类推,直到所有标签值都完成了判断,不符合上述所有标签值条件的用户该标签值将为空(即 无值),以这个场景来说,也就是近30日未登录的用户。

标签信息 • 条件创建 @	条件创建配置 用户按照以下条件,匹配至满足条件目顺	序靠前的标签值中		
病签号	0元	1~50元	51~100页	101~25075
recent_30days_revenue	251~50075	501~1000元	1001~2500元	2501~50007jj
磁名	5001~10000元	10001~2500075	25001~50000元	50000元以上
最近30日付费总额	+ 添加标签值			
注 (选填)	标签值名称 0元			
h	标签值备注 没有付费的活跃用	خز		
	标签值定义 ♂ 添加标签值条件			
	E	没做过 演 付费事件 ▼ ,在 !	■ 最近30天 本王 × 0 存 前 最近530天	

"最近 30 日付费总额"标签下的配置

在创建完毕之后,可以进入到其他分析模型中使用该标签,比如以人均在线时长这个指

分析对象 ① 读用户登出 \* 的在线时长人均值 \* 人均在线时长(秒) 🕀 ⊘ 最近30日付费总额 ▼ 有值 ⊘最近30日付费总额 ▼ 🕀 分组项 开始计算 保存报表 分析时段 🛅 昨日 按天 💌 图表设置 分组详情▼ 🧾 山山 🖄 🧃 人均在线时长 (秒) 3000 2500 2000 5001~10000元 • 总量: 2671.07 1500 1000 500 0 5001~100005 1001~25005

标为例,就可以使用该分群分析每个付费档位用户的活跃情况:

标签在分析模型中的使用

埋点管理系统是一整套用于监控、排查、定位数据问题的大型模块,埋点管理模块包含 三个功能板块:埋点信息、实时数据以及 Debug 数据。



埋点信息展示的是最近 7 日的数据接收情况,可以对接收数据进行宏观的监控。在这 个板块可以查看每个事件或所有用户属性接收的数据量以及数据异常的条数,并且可以禁用 某个事件(或者重新启用),使整个事件不会被接收(不会被计算在项目的使用数据量中); 另外也可以查看错误数据的错误详情信息,从错误样例中理解产生数据错误的原因。

中 「 」 「 」 」 。 。 。 。 。 。 。	<b>:时数据</b> 西实时入库和错误数据。 终错误涉及的数据条数,	实时入库展示最近1000条正确上报数据;错误数据每10分钟统计并展示错误上报数据的错误类型、 并针对属性级的错误提供具体的错误原因/错误示例信息。	接入指挥
实时入库	错误数据		」 下载数据
上报时间	数据名称	数据明细	
2020-03-24 18:07:17	logout	("#account_id":"cc7709d9-f27a-4b68-b0bb-6ad37b274e80","#time":"2019-10-24 12: ct_id":"357ae8a9-d27a-4713-ab18-c7522b6cb52a","#type":"track","#event_name":"lo ties":["online_time":366.0,"level":3,"#zone_offset":8,"channel":"app store","vip_level":0 2,"platform":"iOS"]}	53:11","#distin igout","proper ,"serverid":2
2020-03-24 18:07:17	diamond_g	("#account_id":"cc7709d9-f27a-4b68-b0bb-6ad37b274e80","#time":"2019-10-24 12: ct_id":"357ae8a9-d27a-4713-ab18-c7522b6cb52a","#type":"track","#event_name":"di properties":"{"reason":"首次通关奖励","level":2,"#zone_offset":8,"diamond_change_be hannel":"app store","vip_level":0,"serverid":22,"diamond_get_amount":100,"diamond_ r":1810.0,"platform","iOS";}	52:54","#distin iamond_get"," fore":1710.0,"c _change_afte
2020-03-24 18:07:17	battle_start	("#account_id";"cc7709d9-f27a-4b68-b0bb-6ad37b274e80","#time";"2019-10-24 12: ct_id":"357ae8a9-d27a-4713-ab18-c7522b6cb52a","#type";"track","#event_name";"bi operties";("level":2,"#zone_offset":8,"battle_id":3,"channel";"app store","is_max_battle try":true,"card_list":[10],"vip_level":0,"serverid":22,"platform":"IOS")}	52:09","#distin attle_start","pr ":true,"is_first_

实时数据展示的最近一段时间内收到的每一条明细数据以及每十分钟的错误数据抽样,

可以提供更为微观的数据监控以及错误定位能力。

	Debug数 添加设备ID为自 程请参考官网文	1名单(仅建 江档对应SDK	用于客户端SDK) ,并开 页面中的Debug模式说明	启Debug模式。设 部分。	备ID可通过查看客户端日志获取。	该模式的作用及使用过	接入指南
当前接入设备	ĥ						
。	i停加载	vivi 日 设备ID	刀挽设备 111qqweqwe112312312	22222222222222	222222 ( <b>J</b>		
Q 请输入事	神名					合 清空列表	山 下载数据
				实时加载中	I		
上报时间	0 #	如据名称	数据判断	错误原因	数据明细		

最后是 Debug 数据,这是一个面向使用我们客户端 SDK 的开发者的板块,开发者在 调试客户端 SDK 时,可以在初始化代码中打开 Debug 模式,之后在这个板块输入客户端 SDK 生成的调试设备的设备 ID,此时后台将会实时获取调试设备上报的每一条数据,展示 每条数据的数据明细,如果数据出现错误,会显示错误原因以及订正的方法,帮助客户端开 发者快速验证埋点的准确性以及修复埋点问题。

#### 3.事件分析模型增加单事件拆分功能

单事件拆分是一个聚焦特定分析场景的功能——解决的是一个事件指标在某一维度下的每一个部分与一个总体指标进行对比。比如每个活动类型的活动参与率,使用单事件拆分的作用就是把"参与活动"事件按照"参与类型"字段进行拆分,将拆分后的事件指标与 DAU 进行比较,计算时会将每个活动类型下的"活动参与用户数"指标都去和"用户登录的触发用户数"指标进行比较。

分析对象 ① 各类	当活动参与率参与活动 L。 Ta,触发用户数 / 用户登录 Ta,触发用户数 百分	光 🔹 🕀
<b>分组项</b> 📃 总	<b>本</b>	
	<b>◎事件</b> 参与活动 ▼ 按属性  ● 参与类型 ▼ 进行拆分计算 ⑦	
开	计算 保存报表 保存报表	

计算的结果将如下图所示,"参与活动"事件按"活动类型"字段拆成了四个部分,对 应的是四个活动类型,每个活动类型参与活动的触发用户数与未拆分的用户登录的触发用户 数相比较,在一个分析对象中计算出多个活动类型下的活动参与率。



# 4.事件列表下拉框样式更新,增加置顶常用事件的功能

Q 搜索		
分组设置		
基础事件		^
用户登录	用户注册	
用户登出	付费事件	☆
升级事件	VIP等级提升	
主要玩法		
开始战斗	战斗胜利	
战斗失败	参与竞技场	
参与活动	爬塔玩法	
卡牌分析		
++ 上吉/4	11140-51/07	

新版本中我们对事件列表进行了样式的调整,增加了两个易用性优化,一是支持将常用 的事件进行置顶,可以更便捷地选择常用事件;二是增加了单列展示模式,可以在右上角点 击切换,更方便在事件名较长的情况下浏览事件。 5.数值型属性的区间支持批量设置

○ 使用默认区间
(使用离散数字)
• 使用自定义区间
区间 查清空区间
( -∞ , 0 )
[ 0 , +∞ )
+新增区间 + 批量新增
步长    步数
10 1 添加

新版本的数值型属性在使用自定义区间时,可以使用批量新增的功能,快速生成多个等

距区间。

6.按周计算时,可以自定义周起始日

安周统计时,将星期一作为周起始日 星期一 星期二 星期三 星期四 星期五 星期六 星期日 取消 确定 按周 ⑦ 按月	自定义周			
<ul> <li>星期一 星期二 星期三 星期四</li> <li>星期五 星期六 星期日</li> <li>取消 确定</li> <li>按周 (〕</li> <li>按月</li> <li>☆)</li> </ul>	按周统计时	时, 将 <b>星期</b>	一作为周起	动日
星期五     星期六     星期日       取消     确定       技周     [〕       按月     〇〇〇	星期一	星期二	星期三	星期四
取消 确立 按周 ⑦ 按月	星期五	星期六	星期日	
按周 (寸) 按月			取消	确定
按月	按周		7	
A11	按月	1		
台口	合计	H.		

在选择按周计算时,如果希望自定义一周的起始日,比如希望以星期日作为一周的起始

日,可以点击按周选项后的"日历"ICON,在弹窗中选中希望作为起始日的星期。

#### 7.时区功能优化,可选择多个项目展示时区,增加看板的时区固定功能

在先前版本中,项目的展示时区只能选择一个,整个项目当中的所有数据都会偏移至所选时区进行展示。本次更新中增加了两个特性,首先可以选中多个时区作为项目展示时区, 第一个被选中的时区将会作为默认选中的时区,可以点击悬停于选项后的按钮来切换默认时区;其次,"当地时间"的选项将会默认勾选,代表不进行时区偏移,以原始时间进行计算。

		*
模型、看板中	UTC-12:00	ш
n-16-7 64 TB	UTC-11:00	
的区官埋	UTC-10:00	
叶区信夜尾州・	UTC-09:00	
□」△1冊12/萬住, 新洗屋性为事性时	UTC-08:00	
如用户在UTC+08:0	UTC-07:00	
		*
项目展示时区:	已选 8 个 ▲ 默认: い	FC+14:00
项目展示时区是项目 目设置默认时区,1	目成员在分析中可配置的时区包 2将作为项目时区及成员使用的	。您需要为 初始时区

在开启时区管理后,分析模型以及看板的顶部工具栏将会展示当前所选的时区,您可以 点击时区选框调整当前使用时区,可从项目展示时区(包括当地时间)中选择任意一个,时 区的切换只对个人生效(其他用户的时区不会因此被修改),切换时区后,时区的使用状态 将会一直保持,直到下次调整时区。



由于使用者可以自行调整使用的时区,如果希望所有使用者在查看某些数据时,以一个 统一的时区进行查看,比如,那么可以在看板设置中进行时区固定,当使用者进入到这个看 板进行数据查看时,时区将会暂时地切换至看板设定的时区上,并且在该看板内不能进行调 整,使用者切换至其他看板,或者进入分析模型时,时区将会重新回到进入前的时区状态。

看板设置	Ê
更新方式	
<ul> <li>实时更新</li> <li>表析(m表)后文时更新物理</li> </ul>	
○ 定时更新	
每日 01:00 定时更新数 问;成员刷新着板时,也更新数据	如据供成员访 }
近似计算	
OFF	
开启后,将近似计算触发用户数, 人均值和去重数,极大优化性能漏 间,结果偏差控制在千分之四内	人均次数、 沙计算时
时区设置	
固定看板时区 UTC-08:00	*
开启后,看板将按固定时区计算。	展示及分享

# 8.留存分析的同时展示增加编辑公式的能力

在新版本中,留存分析的同时展示功能增加了编辑公式的特性,这将大幅度扩展同时展

# 示的指标构建能力,可点击同时展示行的"编辑公式"按钮进行编辑。

初始事件	泳 游戏启动	*							
		▶ 生命周期	天数 *	* \$	Ŧ	×	0 ×		ß
回访事件	演 收入事件	Ψ.							
同时展示回访	用户参与 🔆 🖞	文入事件 1	的	总次数 🔻	$\otimes$	冒 筛选条件	🗹 重命名	∑× 编辑指标	

基于留存模型的计算特性,同时展示的编辑公式共有两种不同的计算逻辑,第一种与其 他模型的编辑公式类似,计算的是回访用户在回访当天的公式指标,只和当天发生的行为有 关,比如下图展示的就是回访用户在回访当天的活动参与率。

应用编辑公式	计算"回访用户事件",或自定义其与"初始日期事件"的运算	
回访用户等	<b>肾件</b> 的事件	
A 🖗	訪活动 😨 , 触发用户数 / 用户登录 😨 , 触发用户数	百分比
	始日期事件-B	
∠ 漆加初		

另一种计算逻辑,则是回访当天的指标与初始事件当天的指标进行公式计算,公式中的 "初始日期事件"指的是初始事件当天的指标,该指标和留存无关,下比如图展示的 ROI 指标的计算,回访当天指标计算的是收入事件的阶段累计收入,计算的是截至回访当天的累 计收入;而"初始日期事件"选择计算成本事件的成本总和,成本事件与留存无关,可以认 为是一个常数,最终的计算逻辑是某日新增用户后续每一天的阶段收入总和,与他们新增日 的成本相除,得出每日的 ROI 指标。

	式计算"回访用户"	事件",或自	定义其与"初始日期	事件"的运算	
回访用户	事件				
A 🕅	收入事件	▼ 的	收入金额、阶段	累计总和 ▼	
初始日期	事件 降与的事件				
B 🔆	成本事件	▼ 約	成本.总和 🔻	买量成本	
指标计算	与展示				

使用同时展示的编辑公式特性计算 ROI